

BLIND SPOT

A GAME BY FRESH GAME STUDIO

Een detective game over biases





- Om **inclusieve** organisatie te **worden** en **blijven** is het belangrijk dat mensen onderlinge verschillen **erkennen en omarmen**.
- **Onbewuste vooroordelen** (biases) blokkeren het omgaan met deze verschillen.
- Praten over biases, diversiteit en inclusie is **spannend**.
- Blindspot is een serious game die op een **speelse manier de spanning** om het gesprek over deze onderwerpen te starten **wegneemt**.
- De game is **toegankelijk startpunt** voor je D&I programma of andere activiteiten die bijdragen aan een inclusieve werkplek.

Wat is Blindspot?

Een **interactief spel om onbewuste vooroordelen (biases) onder de aandacht te brengen** als belangrijke onderdeel van diverse en inclusieve organisaties. Dit draagt bij aan:

- **Beter bewustzijn** over hoe biases ons denken en beslissen beïnvloeden.
- **Meer kennis** over welke biases vaak voorkomen binnen organisaties.
- **Een goede dialoog** die je mensen helpt de eerste stap te zetten om onbewuste vooroordelen op de werkvloer te herkennen.

- 🕒 90 min (hybride) spelen incl. introductie en reflectie
- 👥 2 to 4 spelers per game run, parallele gameruns mogelijk
- 💻 Beschikbaar via online platform op laptop of desktop.



Gemaakt in samenwerking met:



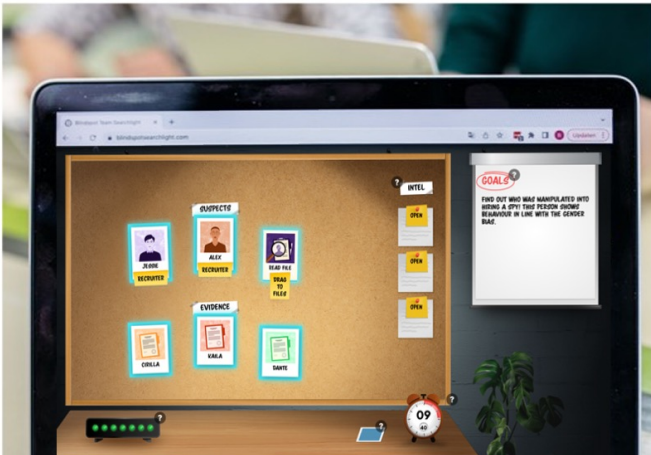
BLIND SPOT

A GAME BY FRESH GAME STUDIO



Waar gaat het spel over?

- Blindspot is een **fictieve detective game** waarin spelers samenwerken om 3 mysteries op te lossen.
- **In ieder mysterie staat een bias centraal** bij één van de betrokkenen, Het ontdekken van deze bias is de sleutel tot de oplossing.
- **Spelers werken samen** om betrokkenen te interviewen en aan de hand van hun gedrag te ontdekken welke bias hier speelt.
- Bij de afronding van het mysterie leren ze hoe deze bias ook in het **dagelijkse leven** voor kan komen.
- In de nabespreking maken de spelers de **vertaalslag van de fictieve game naar de praktijk**.



Hoe ziet het spelen van blindspot er uit?

Effectieve verandering vraagt dat mensen deze snappen, de urgentie voelen en er mee aan de slag gaan!




SNAPPEN

"Ik begrijp op hoofdlijnen wat biases zijn en waarom dit een voorwaarde is voor diversiteit en inclusie."

De deelnemers voeren enkele voorbereidende opdrachten uit voordat ze samen het spel spelen.

Introductie: wat ga je doen?

Vorbereidende oefeningen

 15 min

 Individueel



VOELEN


"Ik ervaar hoe biases ons denken en handelen kan beïnvloeden en praat hierover met collega's."

De deelnemers spelen samen de Blindspot Game en vertalen deze naar de praktijk in de nabespreking.

Samen spelen van de game

Nabespreking adhv opdrachten.

Game onder begeleiding (optie)

 90 min

 2 tot 4 deelnemers



DOEN

"Ik ga samen met mijn collega's aan de slag om biases te herkennen en te erkennen."

In de weken na het spelen van de game zetten medewerkers op een speelse manier het gesprek voort in de teams.

Teamsessies (optioneel)

D&I Workshop (optioneel)

 Op maat

Optioneel
In co-creatie



INTEL

GOALS

FIND OUT WHO WAS M...
A SPY! THIS P...
HOUR IN LINE W

SUSPECTS

JESSIE
RECRUITER

CIRILLA

VICTIM OF MANIPULATION

INSTRUCTIONS

There are two suspects to interrogate and some recruitment files from HR to investigate. Combine 'Read file' with the recruitment files to discover new clues about the candidates. Please find out who was manipulated into hiring a spy!

Tip: The captured spy has confessed that he manipulated a recruiter into acting based on gender bias. The spy did not say who that recruiter was.

CONTINUE

CASE 2876-AB-IX

INTEL

SUSPECTS

JESSIE
RECRUITER

ALEX
RECRUITER

AD FILE
DRAG TO FILES

EVIDENCE

CIRILLA

KAILA

DANTE

FI
BI

09
26

WEDNESDAY, 9 JANUARY 2023

EXTRA EDITION

\$1.99

— THE PROJECT FUTURE JOURNAL —

TEAM SEARCHLIGHT ARRESTS TINA!

Team Searchlight saving the day!

After a few moments, team Searchlight comes to one conclusion: it must've been Tina the Director. Tina proved to be the **RIGHT PERSON** to arrest for further questioning. It didn't take long before she confessed.

"Yes, I did it. I installed the virus. With that kind of money, I wouldn't have to work another day in my life! I was sure I could shift the blame to Ivan, as an outsider he's always been a great scapegoat..."

CONTINUE

Discussion

Now discuss your answer among each other

You have finished the game. But.. As team Searchlight investigators, it is important to debrief on your experience and connect to real life.

Start press Enter

Takes 2 min



6

Een selectie van onze klanten:



Wat kost het?

In 1 gamerun kunnen 2 tot 4 spelers per keer meespelen.

De game is beschikbaar in twee talen:  

(andere talen zijn mogelijk)

10 tot 15 game runs

- Blindspot: team searchlight edition
- Toegang tot het digitale platform
- Tot 40 tot 60 spelers
- Toegang voor 1 jaar
- 30 min incheck meeting t.b.v. implementatie

€ 250,- per game*

15 – 50 runs

- Blindspot: team searchlight edition
- Toegang tot het digitale platform
- 60 tot 200 spelers
- Toegang voor 1 jaar
- 30 min incheck meeting t.b.v. implementatie

€ 237,50 per game*

> 50 runs

- Blindspot: team searchlight edition
- Toegang tot het digitale platform
- Vanaf 200 spelers
- Toegang voor 1 jaar
- 30 min incheck meeting t.b.v. implementatie

€ 200,- per game*

Wil je het spel met **grotere groepen** spelen?

We gaan graag in gesprek over een **ongelimiteerde licentie** op maat voor jouw organisatie.

* Alle bedragen zijn excl. btw.

Facilitatie door een ervaren D&I procesbegeleider of logistieke ondersteuning vanuit onze studio is mogelijk. Kosten op aanvraag.

**Wil je meer dan alleen de game?
Met onze partners verzorgen wij
D&I dagen met diverse workshops**



Ondersteuning in spelbegeleiding en workshops

Blindspot kan als een op zichzelf staand spel worden gespeeld, maar kan ook worden ondersteund met een facilitator. Deze gefaciliteerde gamerun kan worden aangevuld met een workshop met meer interventies op het gebied van diversiteit & inclusie. De workshops worden gefaciliteerd door onze expert partner Human Centric.

Professionele spelbegeleiding



- **Deelnemers:** 12 - 36
- **Tijdsduur:** 2 uur
- **Programma:**
 - *Introductie presentatie over onbewuste vooroordelen in relatie tot diversiteit en inclusie.* (30 minuten)
 - *Blindspot spelen* (60 - 90 minuten)
 - *Gefaciliteerde nabespreking* (30 - 60 minuten)



€ 1475 excl. BTW en spelkosten

Interactieve Workshop



- **Deelnemers:** max 36 (grotere groep in overleg)
- **Tijdsduur:** 4 uur
- **Programma:**
 - *Introductie presentatie (opties):* Bias, diversiteit & inclusie, Bias in besluitvorming of bias in recruitment & talent ontwikkeling.
 - *Spelen game en nabespreking onder begeleiding* (120 minuten)
 - 1-2 workshop onderdelen, zie volgende pagina (60-120 minuten)



€ 2450 excl. BTW en spelkosten



Mogelijke interventies tijdens de workshop

Interactieve presentatie

Introductie in unconscious bias

Hoe werken onze hersenen? Wat is vooringenomenheid? Hoe beïnvloedt vooringenomenheid diversiteit en inclusie in groepen en organisaties? Hoe beïnvloedt het de groepsdynamiek? Welke tools heb je om met vooroordelen om te gaan? Hoe voer je een open gesprek? Deze interactieve lezing legt de basis. Deze lezing past goed bij een van de workshops en de game.



Bias in besluitvorming

Welke tools heb je om om te gaan met vooringenomenheid in besluitvorming in het dagelijks leven en binnen een organisatie? Deze interactieve lezing geeft de handvatten om aan de slag te gaan.



Bias in recruitment & promoties

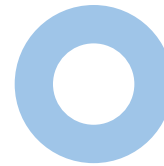
Welke tools heb je om vooroordelen in recruitment en promotie aan te pakken? Deze interactieve lezing helpt om de vertaalslag te maken van biases naar de context van recruitment, promotie, planning van opvolging, vlootschouw en meer.



Werkvormen

Fishbowl

Om het gesprek over vooringenomenheid, diversiteit en inclusie te vergemakkelijken, vraagt u een deel van de groep om een gesprek over een onderwerp te voeren en een ander deel om te luisteren en vragen te stellen. Tijdens de workshop wisselen ook de rollen. Het doel is om verschillende perspectieven te delen.



Filmscene

Om het gesprek rond vooringenomenheid, diversiteit en inclusie te vergemakkelijken, tonen we een filmscène geproduceerd door Human Centric rond een onderwerp dat van invloed is op diversiteit en inclusie. Het doel is om binnen de groep een dialoog op gang te brengen, om aan te tonen dat er geen 'gemakkelijke' antwoorden zijn op bepaalde situaties, en dat alle perspectieven overwogen moeten worden. (pictogram links naar voorbeeld).



Walk the line

Om het gesprek rond vooringenomenheid, diversiteit en inclusie te vergemakkelijken, gebruiken we een 'walk the line'-oefening. Tijdens de oefening gebruiken we uitspraken om de verschillen en overeenkomsten tussen mensen in de groep te illustreren. Dit is een geweldige oefening voor teams om elkaar te leren kennen en vertrouwen op te bouwen.



**Naast eenmalige interventies ook
interesse in duurzame ondersteuning?
Frisse Blikken helpt met het opzetten
van diverse programma's.**



Meer ondersteuning op D&I ?

Een selectie van activiteiten waarmee we andere organisaties hebben geholpen in het Stimuleren van bewustwording op D&I.



D&I Strategie Expeditie

Introduceer jouw collega's aan het D&I plan met een interactieve expeditie waarin ze leren over verschillende thema's alsook de doelen van de organisatie omtrent D&I.

IDHBNTV video's

Een compilatie van video-opnames van medewerkers met persoonlijke, kwetsbare en reële antwoorden op vragen die je bijna niet durft te stellen.



Speelse discussie tool

Wil je het spelen van Blindspot speels opvolgen? Een 'spin the wheel'-spel dat in kleine groepen wordt gespeeld om interessante discussies op gang te brengen over inclusie, diversiteit en thema's waar je bij hoort.

Community Building

'Communities' zijn een perfecte plek om een veilige omgeving te creëren voor medewerkers om met elkaar in contact te komen en ervaringen te delen.



Referentie: Robeco – Awareness toolbox D&I



“Robeco vroeg ons: “Hoe kunnen wij al onze medewerkers helpen in een eerste bewustwordingstap op het onderwerp van onbewuste vooroordelen, diversiteit & inclusie zodat we hier in onze teams actief het gesprek in gaan voeren.”

Onze rol en aanpak:

- Voor deze vraag hebben we onze digitale serious game over biases, diversiteit & inclusie, Blindspot, als uitgangspunt genomen. De game werd hiermee een speelse aftrap voor een organisatie breed programma op deze onderwerpen.
- Naast de game wilde Robeco ook graag een manier om het gesprek voort te zetten in de teams. We hebben een traject ontwerpen met drie fasen: spelen, verdiepen, teamdiscussies. Samen met expert partner Human Centric heeft Frisse Blikken hier een toolbox voor ontworpen.
- Spelen: de teams spelen Blindspot in het Engels of Nederlands. Zij spelen zelf op een eigen moment de game en reflecteren hierop in kleine groepen.
- Verdiepen: na afloop van de reflectie wordt de spelers gevraagd om in de komende weken op zoek te gaan naar voorbeelden van onbewuste vooroordelen en het resultaat hiervan. Dit is een voorbereiding op de teamdiscussie.
- Teamdiscussies: In de teams wordt besproken wat we belangrijkste inzichten uit de game en de observaties zijn geweest. De teams stellen samen vast waar ze als groep meer aan willen werken.



Het resultaat: De game en de opvolging wordt gespeeld door alle 1100 medewerkers van Robeco. De spelers geven de game en nabespreking een beoordeling 4.0 uit 5.0.



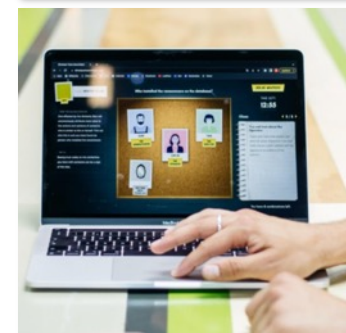
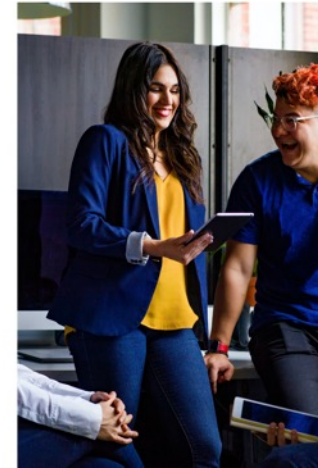
Blindspot follow-up team session

3. Discuss what steps we want to take as a team

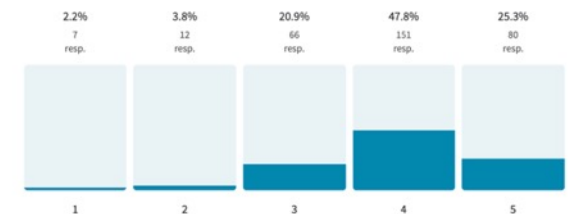
How would you like to proceed with the topic of bias and DE&I, aware that if we want to grow and learn together, we'll need to invest some time?

Supporting questions:

- > What would we like to achieve? What are our goals?
- > What problems and/or opportunities do we see?
- > What topics would we like to explore?
- > Who want to help us as a team to do this?



How do you rate this experience?

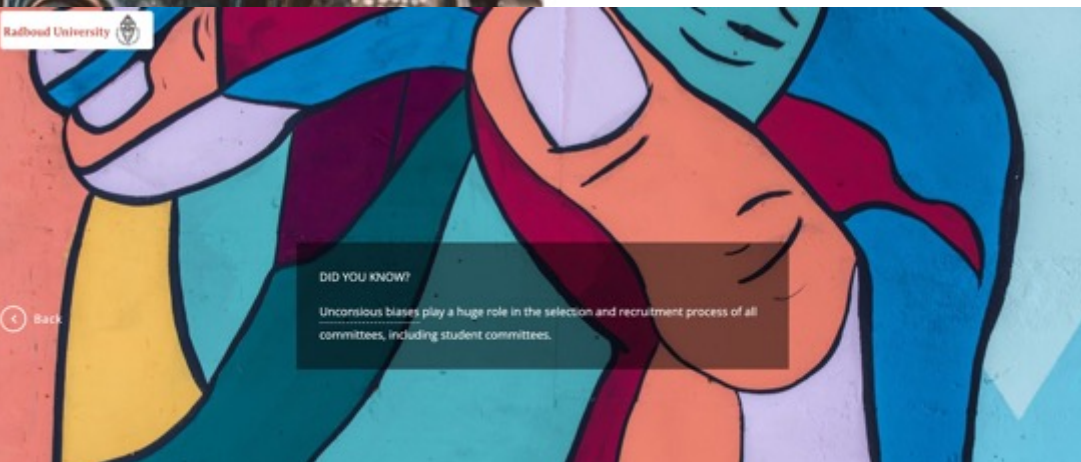




◀ Back

I want to explore...

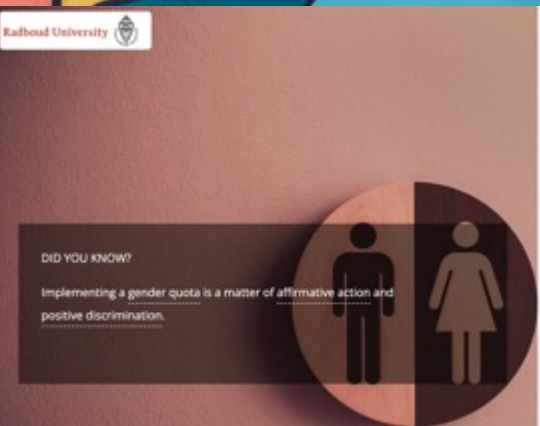
- ◉ Goal 1: Embedding DEI
- ◉ Goal 2: Monitoring DEI Progress
- ◉ Goal 3: Shaping DEI Policies & Procedures
- ◉ Goal 4: Being a Global DEI Hub
- ◉ Goal 5: Promoting an accessible, inclusive and safe campus
- ◉ I am done exploring the goals, continue to allyship



DID YOU KNOW?

Unconscious biases play a huge role in the selection and recruitment process of all committees, including student committees.

◀ Back



DID YOU KNOW?

Implementing a gender quota is a matter of affirmative action and positive discrimination.

◀ Back

Now that you've heard the arguments for both sides, what would you decide?

- ◉ I am in favor of a gender quota
- ◉ I am against a gender quota
- ◉ I am indifferent towards a gender quota

Referentie: het stimuleren van het gesprek over D&I bij de Radboud Universiteit



Radboud Universiteit vroeg ons: *"Hoe presenteren we onze D&I strategie op een leuke manier en maken we het toegankelijk voor zowel de studenten als de hoogleraren en het bestuur?"*

Onze rol en aanpak

- ◉ Frisse Blikken heeft geholpen met het schrijven en de vormgeving van het strategisch document en heeft in co-creatie met Radboud Universiteit een aantrekkelijke en toegankelijke D&I strategie document opgeleverd.
- ◉ Naast het strategisch document toegankelijk te hebben gemaakt is er een tastbare vertaling gemaakt met als resultaat een virtuele expeditie waarbij er verschillende scenario's worden voorgelegd en men op basis van eigen keuzes door de expeditie begeleid wordt. De gebruiker leert op een speelse manier over thema's binnen D&I alsook de D&I doelen van Radboud Universiteit.
- ◉ De volgende stap is om deze game en andere onderdelen uit de strategie te activeren.
- ◉ Door ondernemerschap en snel schakelen helpt Frisse Blikken het D&I plan van Radboud Universiteit te katalyseren. Ook helpen wij Radboud Universiteit door constant te ondersteunen op het gebied van D&I en hun plan werkelijkheid te maken.



Het resultaat Uiteindelijk is er een expeditie gemaakt genaamd 'The Radboud DEI Expedition' waarbij er verschillende scenario's worden voorgelegd en men op basis van eigen keuzes door de expeditie begeleid wordt. Deze scenario's zijn elk gelinkt aan een van de 5 doelen/ thema's vanuit de strategie.

FRESH ▶ GAME STUDIO
FRISSE ◉ BLIKKEN

